

## Begrippenlijst gamen

Armor: uitrusting

Avatar: een icoon of figuur dat de speler vertegenwoordigt. Dit kan in het spel zijn maar ook bijvoorbeeld een plaatje dat gekoppeld is aan een forumgebruiker.

Bot: tegenstander in een spel die door de computer aangestuurd wordt.

Browser game: spel dat je via de internetbrowser speelt.

Camper: speler met een afwachtende houding. Hij maakt gebruik van makkelijke en veilige momenten om iemand neer te schieten. Term wordt negatief bedoeld.

Clan: team van gamers. Het team kan bestaan uit spelers uit de hele wereld.

First Person Shooter (FPS): schietspel dat bestuurd wordt vanuit het perspectief van deze speler. Je speelt door de ogen van het karakter.

Flow: een toestand waarin de gamer volledig opgaat in het spel.

Gameplay: het totaalpakket van elementen van een game die de ervaring bepalen: besturing, competitie-elementen en verhaal.

Guild: team van spelers in een MMORPG, zoals bijvoorbeeld World of Warcraft.

IRL: in real life, het echte leven.

Karakter: persoon of figuur in een rollenspel.

LAN-party: feest waarbij gamers bij elkaar komen om een weekend lang met en tegen elkaar te spelen. Dit gebeurt vaak in grote hallen.

Level: niveau in het spel. Spellen hebben vaak meerdere levels. Hoe hoger het level hoe moeilijker het spel wordt.

Leetspeak: het vervangen van letters door cijfers, oorspronkelijk afkomstig uit de wereld van hackers. Voorbeeld: 1337 = leet = elite = heel goed.

Map: een afgesloten speleenheid, waarbinnen de speler zich verplaatst.

Multiplayer Online Battle Arena (MOBA): computerspel waarbij de speler een personage moet besturen in een team. Het doel is om het concurrerende team te vernietigen.

MMORPG: massive multiplayer online role playing game. Een bijzondere versie van een RPG (role playing game) waarbij je samenspeelt met zeer veel mensen van over de hele wereld.

MOBA: multiplayer online battle arena. Teams van spelers nemen het in een wedstrijd tegen elkaar op in een online speelomgeving.

Noob of n00b: beginner, amateur.

Platform: spel waarbij je door behendigheid door levels heen moet komen. Vaak moet er gesprongen worden, moeten er dingen verzameld worden die extra krachten geven en komt de speler bazen tegen die bevochten moeten worden.

Quest: opdracht in het spel.

Rank: sterkte van de speler in het spel. Hoe hoger de rank, hoe meer de speler kan.

Real-Time Strategy (RTS): strategisch spel waarbij de speler door het nemen van beslissingen vijanden moet verslaan. Dit gebeurt real time in tegenstelling tot turn-based strategy, waarbij de spelers om de beurt aan de beurt zijn.

Role Playing Game (RPG): een rollenspel waarbij je in de huid kruipt van een karakter van het spel dat allerlei opdrachten moet volbrengen. De game vindt vaak plaats in een mooie uitgebreide wereld waarin veel ontdekt kan worden.

Serious game: spel met een educatieve insteek. Het doel is om er iets van te leren.

Third person shooter (TPS): schietspel waarbij je het karakter dat je speelt volledig in beeld ziet.